



Simon DELVAUX

Comédien • Auteur • Compositeur

29/11/1998

Bruxelles

Permis B

COMPÉTENCES

- Combat scénique • Escrime artistique
- Cascade • Acrobaties
- Danse contemporaine
- Chant • Rap
- Guitare • Piano
- Anglais (intermédiaire)
- Beatmaking (MAO)
- Notions de mime et de jonglage

FORMATION

Bachelier &

Master Interprétation Dramatique | 2017 - 2021

Institut des Arts de Diffusion (Louvain-la-Neuve)

Lauréat 2021 du **prix PlayRight+**

Stage de **jeu face-caméra** avec Frédéric **Fonteyne**

Formation de **combat-cascade** avec **Émilie Guillaume**

Stage de **masque neutre** avec Sylvie **De Braekeleer**

Stage de **clown** avec Sylvie **De Braekeleer**

Autres expériences :

- Stand-up (première partie au FIRR, plateaux,...)
- Co-organisateur du Soudain Comedy Club
- Membre du Collectif Crustacés
- Doublage
- Production musicale
- Cascadeur pour la RTBF
- Animateur pour enfants

CONTACT

Téléphone 0498 410 070

Adresse mail simondel100@gmail.com

Facebook Simon Delvaux

Instagram simonshrlo

EXPÉRIENCE

2023

Pastis Pastel

Théâtre Les Riches-Clares, Théâtre Le Moderne

Texte et interprétation : Léa Dedeurwaerder et Simon Delvaux

Collaboration artistique : Ludmilla Reuse et Jonas Wertz

Dramaturgie : Nina Bourlet

Création et régie lumière : Milène De Rua

Rôle : Pastel

La fable du lion et de l'hippopotame

Compagnie Les Zygomars

Spectacle jeune public

Mise en scène de Dominique Serron

Rôle : Romain

Le Petit Prince

BOZAR, Théâtre de Namur, OPRL,...

Spectacle OPE

Mise en scène d'Emmanuel Guillaume

Rôle : Le Petit Prince

2022

Buffalo 66

Remake INSAS

Réalisé par Nina Hamzeh, Gina Wajskop, Ellie Delvaux,

Margot Rigaud et Florent Pirlet

Rôle : Billy

Roméo et Juliette

Abbaye de Villers-la-Ville

Théâtre Royal du Parc de Bruxelles

Mise en scène : Thierry Debroux

Rôle : Tybalt

2021

Les Chevaliers de la Table Ronde

Théâtre Royal du Parc de Bruxelles

Mise en scène de Thierry Debroux

Rôle : Mordred

Des milliers de lunes

Roman de Sebastian Barry

Petite lecture

Intime Festival de Namur